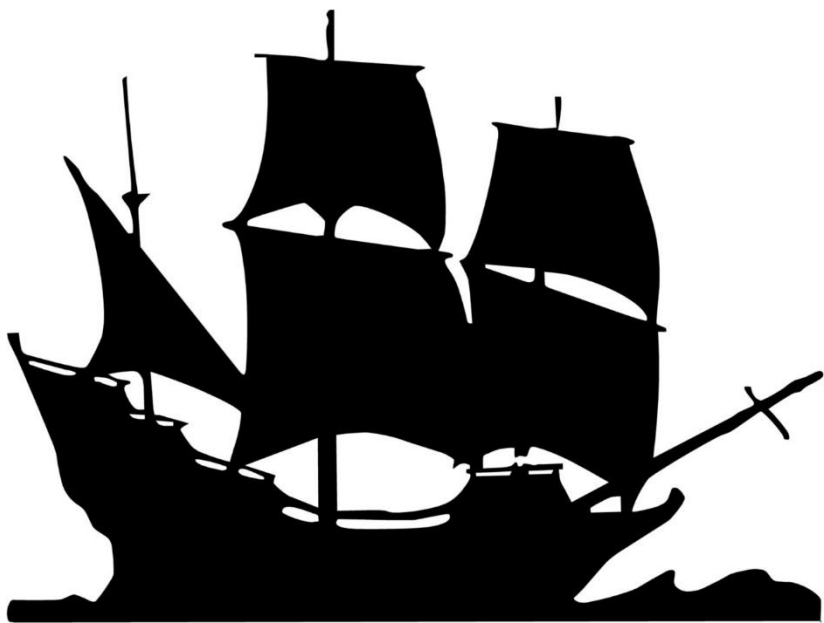
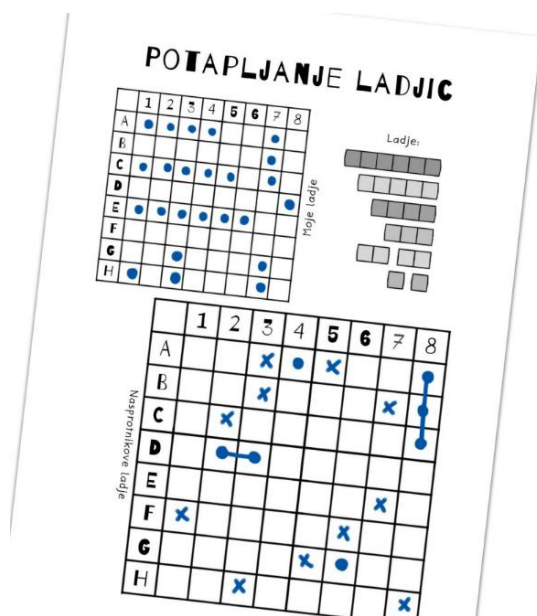


NAVODILA

1. Sedi nasproti soigralca. Poskrbi, da nasprotnik ne vidi tvojega papirja.
2. V svoja polja nariši osem ladij. Postavi ji premišljeno, da jih nasprotnik ne potopi.
3. Odločita se, kdo bo začel. Med igro se bosta izmenjevala, en napad na igralca. Poskusila bosta potopiti nasprotnikove ladje.
4. Ko si na vrsti, povej koordinate (npr. A5), ki jih napadaš. Nasprotnik ti pove ali si njegovo ladjo zadel ali ne. Povedati ti mora tudi ali si zadel celo ladjo ali samo en del. Nato je na vrsti nasprotnik.
5. Igra se konča, ko so vse ladje enega od igralcev potopljene.

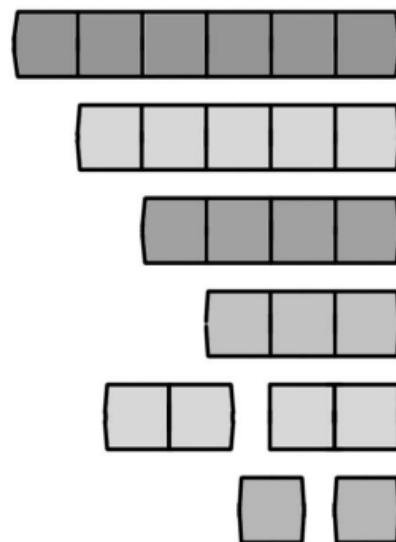


POTAPLJANJE LADJIC

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								

Moje ladje

Ladje:



Nasprotnikove ladje

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								