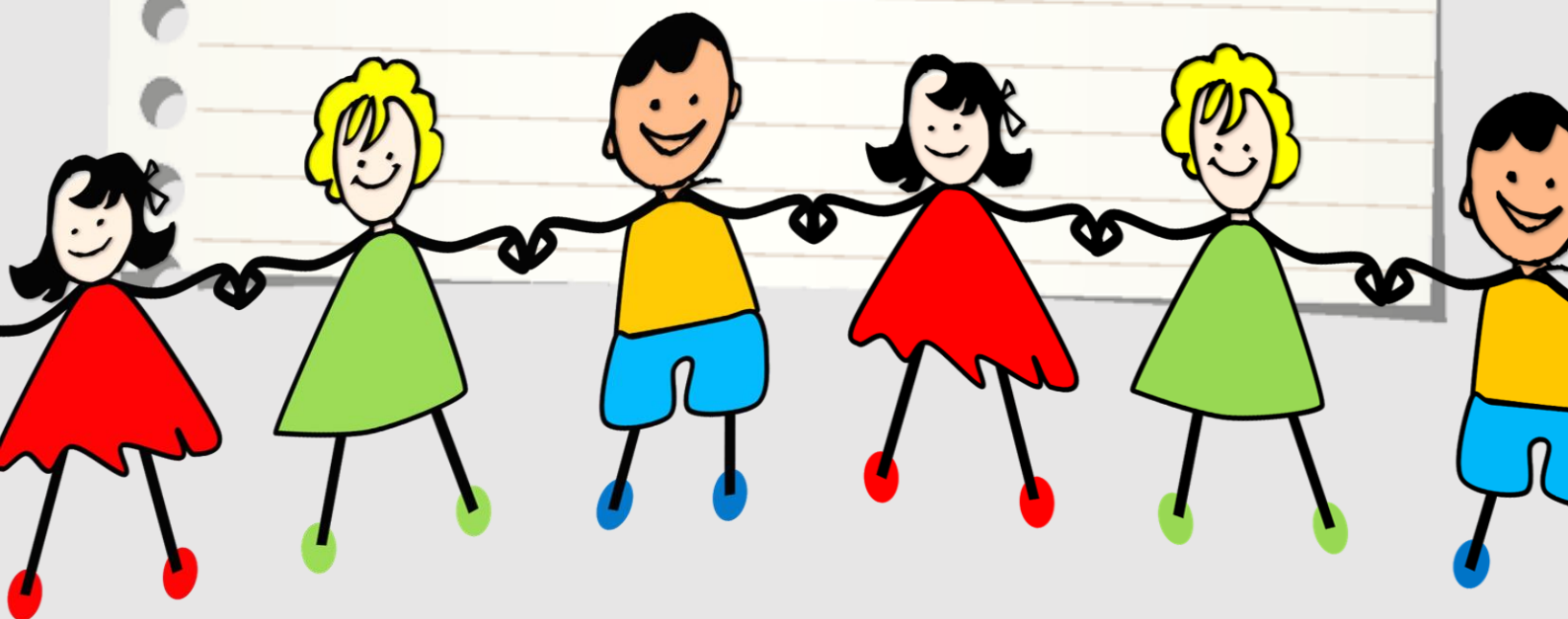


PISEMSKI PRIJATELJ




TEDEN OTROKA 2022:

PONEDELJEK

Pozabi na telefon! Pisanj pisem je lahko edinstveno in zabavno. Pisma si lahko izmenjaš doma, na šoli ali v širši okolici. »Pismanje« lahko traja eno šolsko uro, en dan ali pa dolgo trajno!

NAČRT DELA:


 Določi kateri pari učencev ali družinskih članov si bodo dopisovali (lahko z žrebom).


 Pripravi poštni nabiralnik.




IDEJA

Na trši papir nalepi ovojnice in nanje napiši imena pisemskih prijateljev. Plakat z ovojnicami izobesi na vidnem mestu.

 Spodbudi udeležence naj prvi napišejo pismo. Nekaj idej najdeš na naslednjih straneh.

 Pisma vložite v poštni nabiralnik.

 Učenci, starši, bratje, sestre prejmejo pismo v nabiralnik, ga preberejo in nanj odgovorijo.

KAJ NAPISATI SVOJEMU PISEMŠKEMU PRIJATELJU?

| | | |
|--|---|--|
| o tem kako poteka tvoj vsakdan | o družini in prijateljih | o najljubši hrani |
| o zadnjem izletu ali potovanju | o najljubšem Youtuberju | o hobijih in prostem času |
| o slavni osebi, ki bi jo rad spoznal | o stvareh, ki te razveselijo | o tvojem domu in družini |
| o najljubšem filmu ali najljubši knjigi | o sanjski službi | o najljubši pesmi |
| o tvojem rojstnem dnevu in darilu | o najljubši učiteljici ali učitelju | o najbolj nori stvari, ki se ti je kdaj zgodila |
| o tvojem hišnem ljubljenčku | o nadnaravni moči, ki bi jo rad imel | o stvareh, ki bi jih rad spremenil |
| o najbolj razburljivih sanjah | o zanimivih dejstvih o sebi | o stvareh, za katere si hvaležen |

Predoslje, 30. 9. 2020

Živjo Mark!

Kako si? Moje ime je Ana in sem iz Predoselj pri Kranju. Stara sem 10 let in hodim v 4. razred. Živim v veliki hiši, z mojimi starši, sestrama in našim psom. Sem najstarejša izmed sester - Tina je stara 7 let, Neža pa je še čisto majhna. Imaš tudi ti kakšno sestro ali brata?

Po pouku obiskujem pevski zbor, prav tako pa znam zaigrati nekaj akordov na ukulele. Kadar ne pojem, se rada družim z mojimi prijatelji. Največkrat igramo namizne igre. Moja najljubša igra je Naseljenci otoka Catan ali pa Dixit. Kaj pa ti rad počneš v svojem prostem času?

Zelo sem vesela, da si moj pisemski prijatelj. Veliko ti imam za povedati in komaj čakam, da izvem tudi kaj o tebi!

Zelo sem vesela, da si moj pisemski prijatelj. Veliko ti imam za povedati in komaj čakam, da izvem tudi kaj o tebi!

Upam, da mi kmalu pišeš!

Ana

O MENI



Moji najboljši prijatelji so



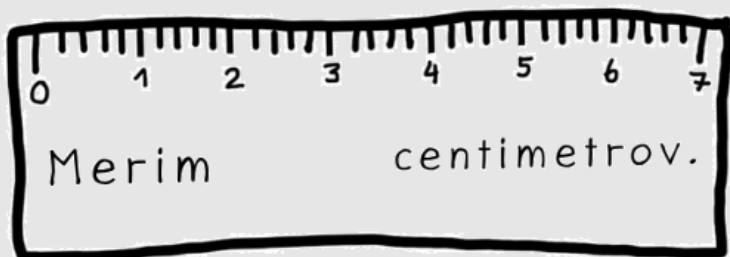
Moja najljubša barva je



Številka mojih čevljev je



Ko odrastem bom



Moja najljubša pesem je

IZREDNO STANJE



TEDEN OTROKA 2022:

TOREK

Izreži kartice in jih uporabi kot popestritev šolskega dne v tednu otroka.
Izžrebaj aktivnost in dan preživi nekoliko drugače.

DAN BREZ DOMAČE
NALOGE

PODALJŠAN
ODMOR

OGLED RISANKE
ALI FILMA

POUK V NARAVI

IGRANJE
NAMIZNIH IGER

PLESNA ZABAVA

DAN
NORIH PRIČESK

POLJUBEN SEDEŽNI
RED

SKUPNO BRANJE

ŽVEČI ŽVEČILKO

DAN V PIŽAMI

NAROBE
OBLEČEN DAN

GLASBA
MED POUKOM

UPORABA TABLIC

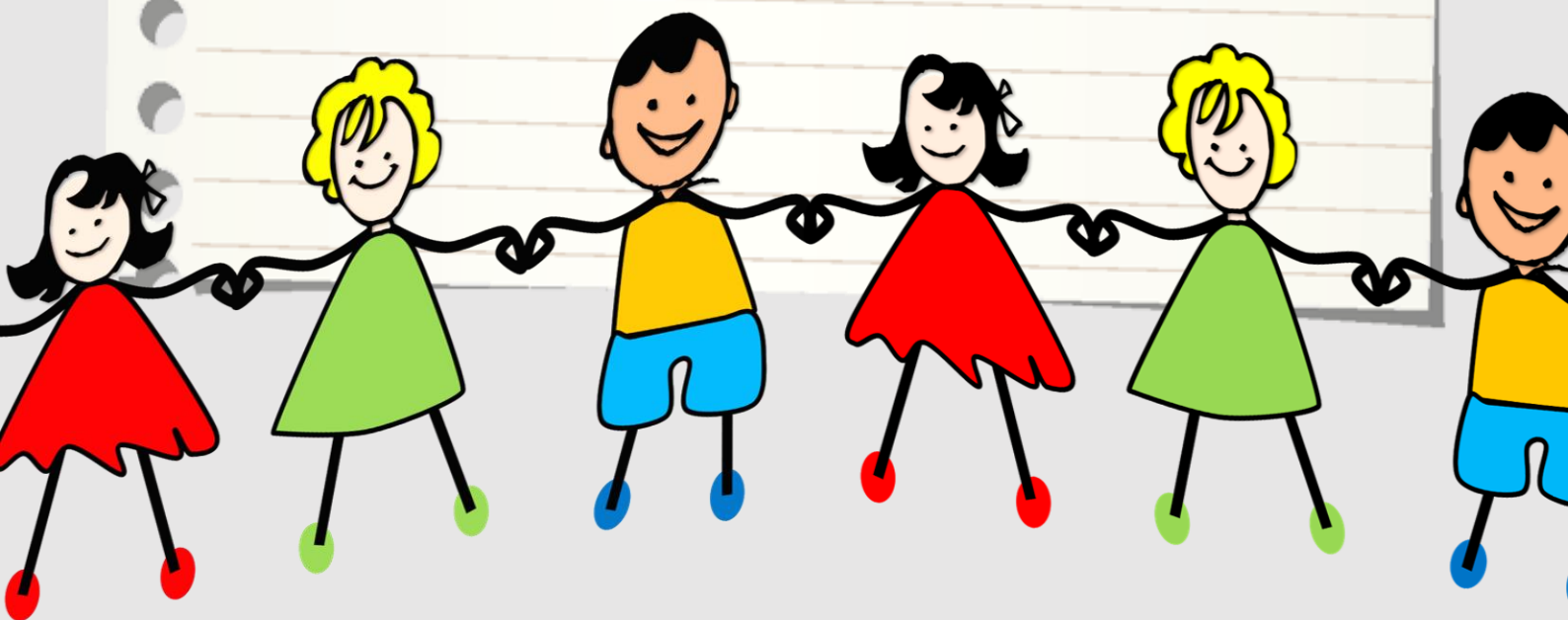
SPREHOD V
OKOLICI ŠOLE

PRINESI NAJLJUBŠO
IGRAČO

DOLOČI ŠOLSKI
URNIK

V VLOGI UČITELJA

IGRE POSLUŠANJA



TEDEN OTROKA 2022:

SREDA

V šoli ali doma igrajte eno ali več iger, na koncu pa udarite debato na temo poslušanja, pogovora in druženja.

TO JE...

Igralce razdelimo v pare (igra bo boljša, če se igralci med seboj ne poznajo). Naloga igralcev je čimbolje spoznati svojega partnerja (ne zgolj osnovne podatke, vendar tudi zanimiva dejstva, sposobnosti...) – to bo mogoče le, če se bosta igralca dobro poslušala in si zastavljala odprta vprašanja. Po določenem času (na primer 5 minut), igralci delijo dobljene informacije s preostalimi pari. Kateri pari so dobili največ informacij in kaj je bila skrivnost njihovega uspeha?

TELEFONČKI

Igralci sedijo drug poleg drugega. Prvemu igralcu v vrsti prišepnemo besedo ali stavek, ki ga mora prišepniti naslednjemu v vrsti in tako naprej. Ko sporočilo prispe do zadnjega, ga ta pove naglas. Razlika med začetno in končno besedo/stavkom je ponavadi velika. Zakaj misliš, da je temu tako?

NARIŠI MI SLIKO!

Vsak igralec dobi svinčnik in prazen list papirja. Vodja igre počasi prebere odlomek iz knjige Pika Nogavička (Astrid Lindgren), igralci pa dobro poslušajo in narišejo kraj dogajanja. Vodja igre lahko odlomek prebere največ dvakrat, igralci imajo zgolj 5 minut da dokončajo risbo.

Kateri igralec je narisal kraj dogajanja, ki je najbližji opisu iz knjige? Kako mu je to uspelo?

»Zdi se mi, da se nič kaj lepo ne obnašaš do dam,« je ugotovila Pika. S krepkimi rokami ga je dvignila visoko v zrak, ga odnesla k brezi, ki je rastla v bližini, in ga obesila čez vejo. Nato je prijela drugega in ga obesila čez drugo vejo, prijela je še tretjega in ga posadila na steber v ograji pred bližnjo vilo, zatem pa je prijela še četrtega in ga zalučala čez plot, tako da je obsedel na cvetlični gredici pred hišo. Zadnjega pretepača je posadila v majčken, čisto majčken voziček, igračko, ki je stala na cesti.«

POŠTAAAR

Igralce razdelimo v trojice z različnimi vlogami – bralec, poštar in zapisovalec. Bralec stoji na enem koncu sobe in na glas bere podano besedilo (na primer pesem Pogovor je Odgovor Andreja Rozmana Roze, ki ga najdeš na začetku tega paketa gradiv). Pomembno je, da se bralec ne ustavlja, vendar bere besedilo ves čas od začetka do konca. Zapisovalec sedi na drugi strani sobe in zapisuje besede, ki mu jih narekuje poštar. Poštar hodi od bralca do zapisovalca in prenaša odlomke besedila, vendar mora ponavadi počakati bralca, da zopet pride do mesta, ki ga je prenesel pred tem. **Kakšne sposobnosti mora imeti bralec, kakšne poštar in kakšne zapisovalec da je komunikacija med njimi kar najboljša?**

DOBRO ME POSLUŠAJ

Igralce razdelimo v pare. Njihova naloga je, da hkrati (eden čez drugega) partnerju govorijo o svojem dnevu, približno 30 sekund. Po 30 sekundah vodja igre vsem igralcem postavi nekaj vprašanj in vodi debato:

- Veš vse podrobnosti partnerjevega dne?
- Kaj je otežilo poslušanje?

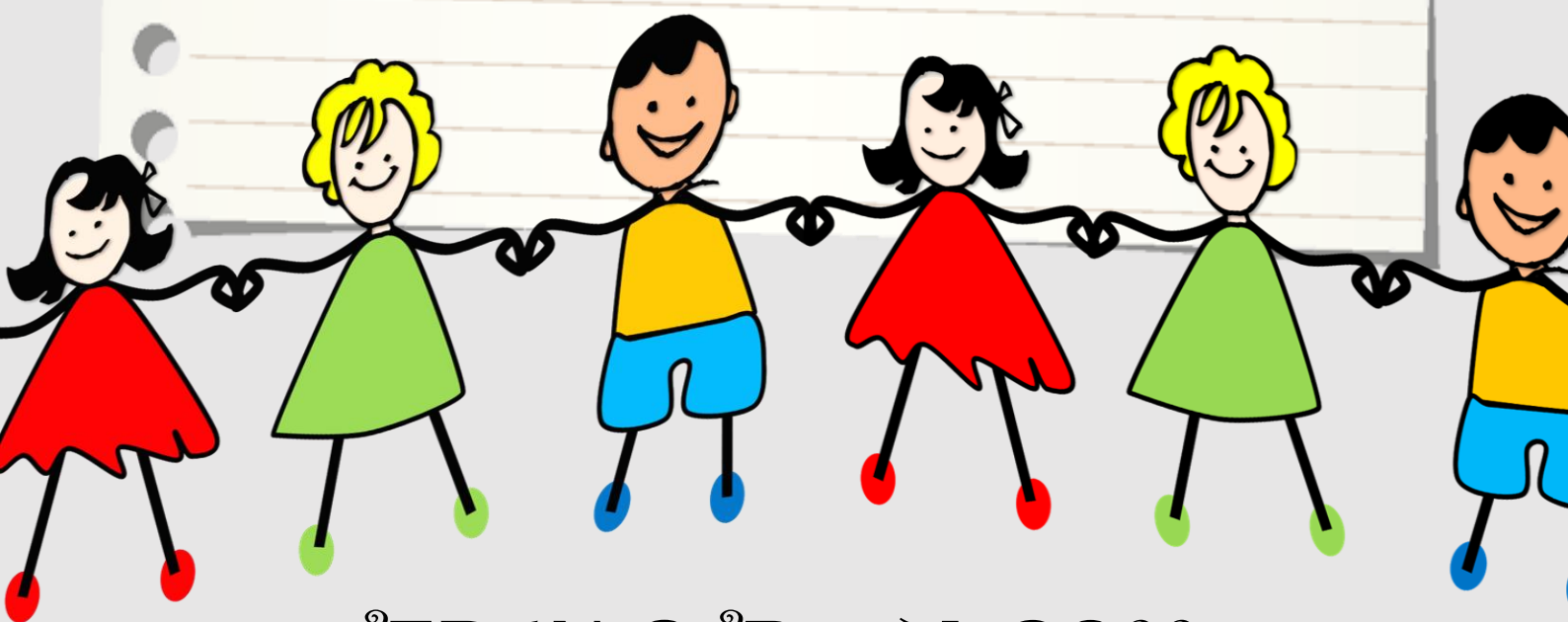
V drugem delu igre, morajo igralci v parih govoriti o svojem dnevu, tokrat zaporedoma (najprej pove zgodbo igralec A, nato igralec B). Vsak ima na voljo, tako kot prej, približno 30 sekund. Vodja zaključi igro z diskusijo:

- Veš vse podrobnosti partnerjevega dne?
- Kdaj je najlažje poslušati?
- Kaj si se naučil iz te igre, kar lahko uporabiš v vsakdanu?

NADALJUJ ZGODBO

Vodja igre začne pripovedovati zgodbo (na primer, "Pred davnimi časi, je živela kraljica Konigunda. Imela je velik grad, z veliko služabniki in prijaznim dvornim norčkom."). Nato je na vrsti prvi igralec, da nadaljuje zgodbo – pomembno je, da se naslednji del zgodbe navezuje na prvega in da ohrani ključne elemente. Po nekaj stavkih, vodja igre ustavi prvega igralca in naslednji je na vrsti, da nadaljuje zgodbo. Igra se nadaljuje dokler vsi igralci ne prispevajo nekaj svojih stavkov. **Na kaj morajo biti igralci pozorni, da se bodo deli zgodbe navezovali na prejšnje stavke?**

ČUJEČNOST



TE DEN OTROKA 2022:

ČETREK

KARTICE Z AKTIVNOSTMI

Položi roko na svoj trebuh.
Dihaj globoko 1 minuto in opazuj, kako se tvoja roka premika z vdihom in izdihom.

Zapri oči in poslušaj zvoke v svoji okolici. Po eni minuti, jih zapiši na list papirja.

Osredotoči se na svojo okolico in opazi...

- 5 stvari, ki jih vidiš,
- 4 stvari, ki jih slišiš,
- 3 stvari, ki jih občutiš,
- 2 stvari, ki jih vonjaš,
- 1 stvar, ki jo okusiš.

Naštej 4 stvari, za katere si hvaležen.

Pojdi na sprehod in se razglej okoli sebe. S predmeti, ki jih najdeš (veje, kamni, listje..) naredi mandalo.

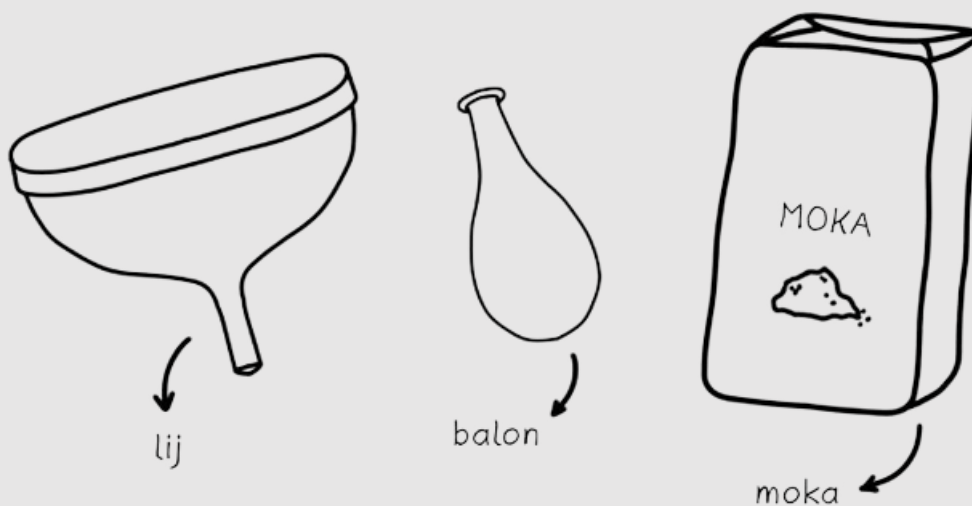
Lezi na hrbet, napenjaj in sproščaj mišice po celem telesu. Začni z glavo in potuj vse do prstov na nogi.

Med poslušanjem glasbe na list papirja nariši črte, ki se ujemajo s tvojimi občutki.

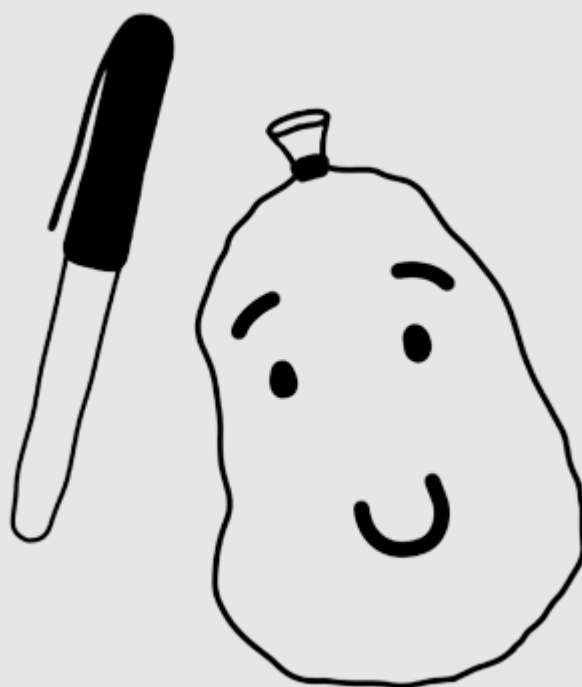
Zamisli si, da hodiš po ledu. Gibati se moraš počasi in previdno. Hodi po ledu vsaj 2 minuti.

NAREDI SAM

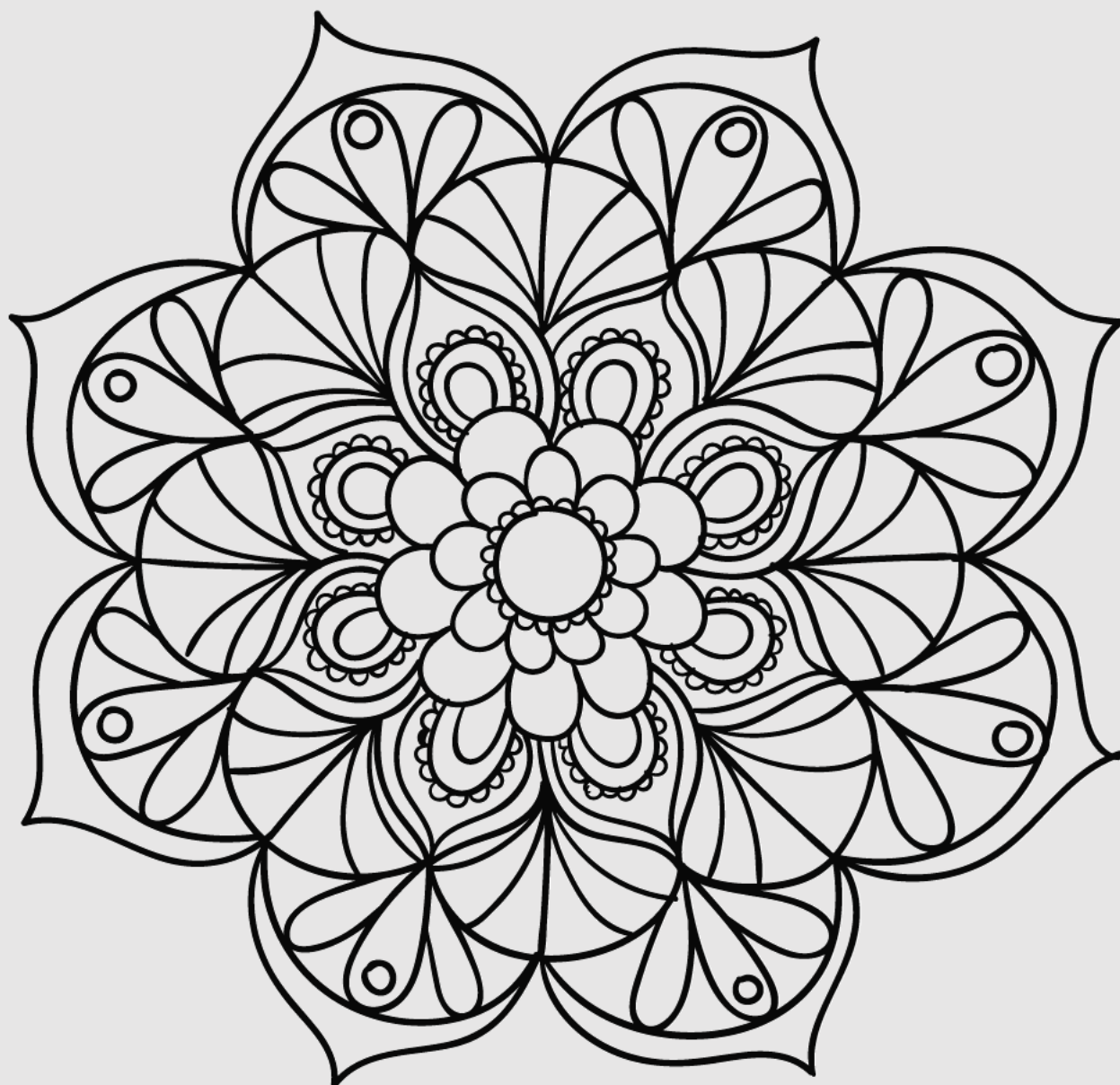
SPROŠČUJOČA ŽOGICA



V balon, s pomočjo lija, natresi moko. Ko dobiš željeno velikost balona, ga dobro zaveži. Balon lahko okrašaš z voodpornim flomastrom.

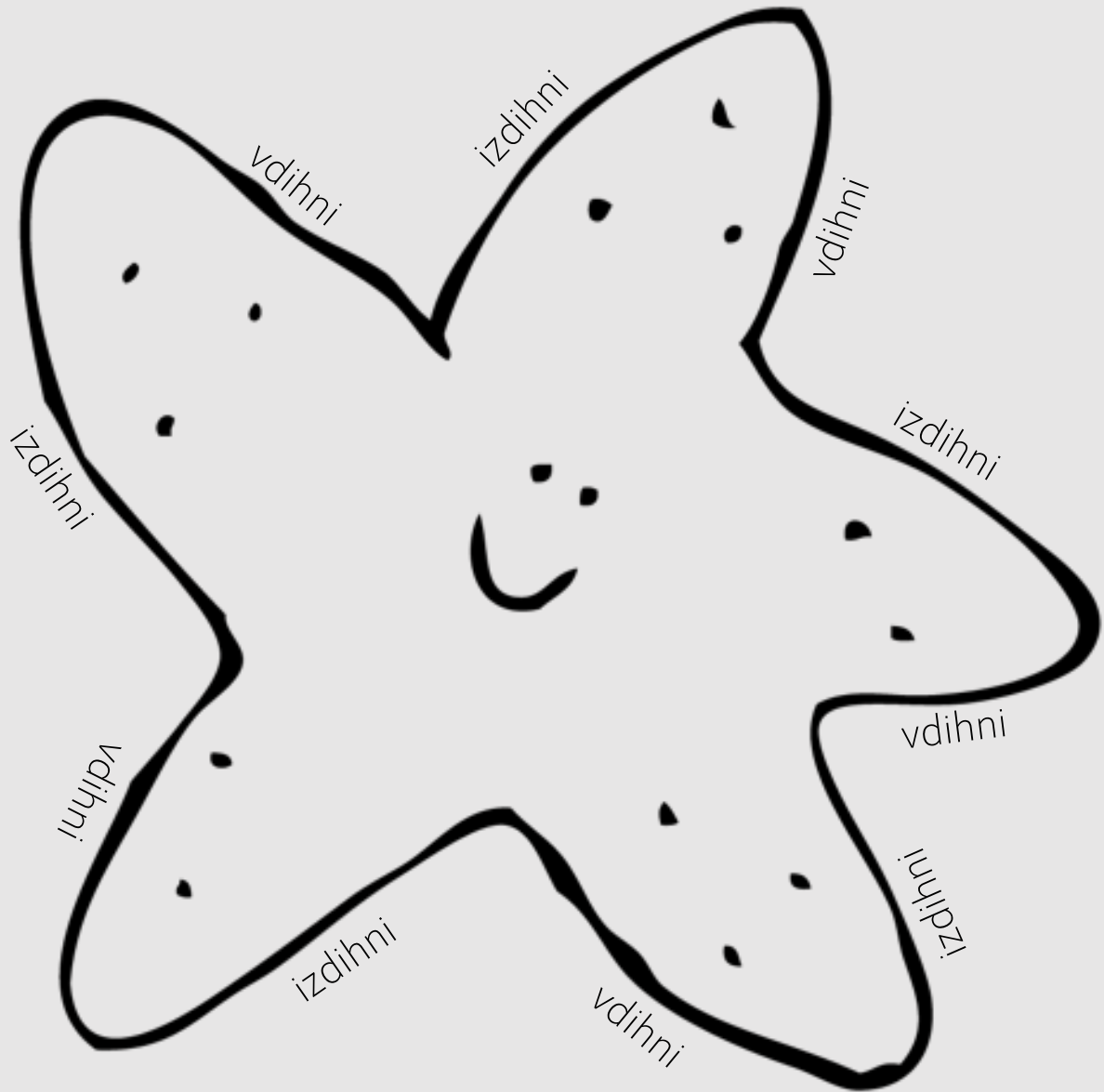


ČUJEČA POBARVANKA



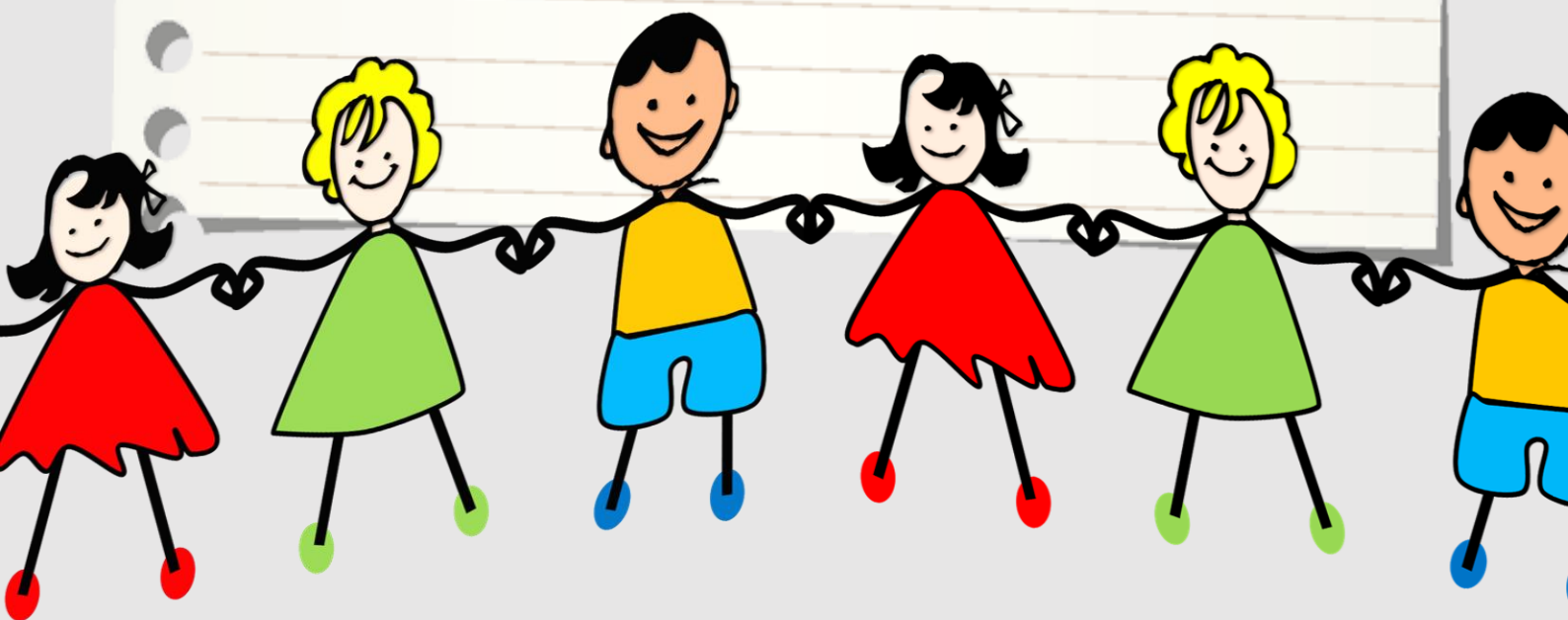
DIHAJ!

S prstom sledi obrisu morske zvezde in dihaj.



SKP SE MAVA

DOBR



TE DEN OTROKA 2022:

PETEK

SI ZA POGOVOR?

Najdi sošolca, s katerim ne govoriš veliko in začni pogovor – mogoče ugotoviš, da vaju zanimajo enake stvari in se med vama splete prijateljstvo. Nekaj idej, kako začeti pogovor, najdeš tukaj!

1. Če bi lahko živel kjerkoli na svetu, kje bi živel? Zakaj ravno tam?
2. S kom se pogovarjaš, kadar imaš kakšno težavo? Kako ti ta oseba pomaga?
3. Kaj bi si želel, da bi tvoji starši vedeli o tebi?
4. Če bi se ti lahko izpolnila ena želja, kaj bi si zaželel?
5. Kaj tvoji starši pogosto rečejo? Misliš, da imajo prav? Ali se strinjaš z njimi?
6. Če bi moral določiti eno pravilo, ki bi veljalo za vse v razredu, kaj bi določil? Zakaj?
7. Če bi imel samo eno nadnaravno moč, katera bi to bila? Zakaj?
8. Če bi bil predsednik in bi si moral izbrati tri osebe, ki bi ti pri tem pomagale, katere tri bi to bile? Zakaj?
9. Katera stvar, ki si se jo naučil v življenju, misliš da ti bo najbolj prišla prav?
10. Katero stvar bi si nakupil 'na zalogo', če bi ugotovil, da je ne boš mogel nikjer več kupiti?
11. Če bi izvedel, da si nesmrten, kaj bi spremenil v svojem življenju?
12. Katera služba se ti zdi najtežja na svetu? Zakaj?
13. Kaj te razžalosti? Kaj te osreči?
14. Katera je tvoja najboljša lastnost?
15. Kako misliš, da izgledajo nebesa?
16. Katera je tvoja najljubša beseda? Zakaj?
17. Česa pri odraslih ne razumeš?

SKUPAJ JE LEPŠE 😊

